



Jurnal Pepadun
Volume 4 Nomor 2, Agustus 2023

Jurnal Pepadun merupakan jurnal untuk mempublikasikan penelitian di bidang ilmu komputer, sistem informasi, dan informatika. Penulis pada jurnal ini mencakup para peneliti, ilmuwan, dan profesional. Jurnal Pepadun terbit tiga kali dalam setahun pada bulan April, Agustus dan Desember.

Pembina

Dekan FMIPA Universitas Lampung

Penanggung Jawab

Ketua Jurusan Ilmu Komputer Universitas Lampung

Editor in Chief

Dewi Asiah Shofiana, University of Lampung

Managing Editor

Ardiansyah, University of Lampung

Editorial Board

Yohana Tri Utami, University of Lampung

Rizky Prabowo, University of Lampung

Yunda Heningtyas, University of Lampung

Astria Hijriani, University of Lampung

Rahman Taufik, University of Lampung

Muhaqiqin, University of Lampung

Ridho Sholehurrahman, University of Lampung

Igit Sabda Ilman, University of Lampung



Reviewers

Favorisen Rosyking Lumbanraja, University of Lampung

Tristiyanto, University of Lampung

Yuita Arum Sari, Brawijaya University

Sutedi, IBI Darmajaya

Sri Karnila, IBI Darmajaya

Eko Subyantoro, Lampung State Polytechnic

Kurnia Muludi, University of Lampung

Heliza Rahmania Hatta, Mulawarman University

Satria Abadi, STMIK Pringsewu

Muhammad Alkaff, Lambung Mangkurat University

Alamat Redaksi/Penerbit

Jurusan Ilmu Komputer, FMIPA Unila

Jl. Prof. Dr. Soemantri Brodjonegoro No 1 Bandar Lampung, 35145,

website: <https://pepadun.fmipa.unila.ac.id/index.php/jurnal>

Telp.0721-704625 - Fax. 0721-704625

Jurnal Pepadun diterbitkan oleh Jurusan Ilmu Komputer.

Hak atas naskah/tulisan tetap berada pada penulis, isi di luar tanggung jawab

Penerbit dan Dewan Penyunting.



Jurusan Ilmu Komputer | Fakultas Matematika & Ilmu Pengetahuan Alam | Universitas Lampung

PENGANTAR REDAKSI

Puji dan syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas karunia dan lindungan-Nya sehingga Jurnal Pepadun yang merupakan terbitan berkala ini dapat diwujudkan. Selamat datang di edisi terbaru Jurnal Pepadun, sebuah wadah yang didedikasikan diri untuk menyajikan pengetahuan terkini dan inovatif di bidang Ilmu Komputer. Dalam jurnal ini, Anda akan menemukan serangkaian artikel yang mencerminkan keragaman penelitian dan perkembangan terbaru dalam dunia komputasi. Kami berharap bahwa setiap artikel yang disajikan dapat memberikan wawasan berharga dan menjadi kontribusi positif terhadap pemahaman kita akan perkembangan terkini di ranah Ilmu Komputer. Terima kasih kepada semua penulis dan kontributor yang telah berperan dalam membentuk konten berkualitas dalam edisi ini. Selamat membaca dan semoga artikel-artikel ini memberikan inspirasi dan pengetahuan yang bermanfaat.

Bandar Lampung, Agustus 2023

Dewan Redaksi



DAFTAR ISI

Implementasi Metode Deep Learning Untuk Klasifikasi Gambar Tulisan Tangan	100-106
Edi Arif Effendi, Favorisen Rosyking Lumbanraja, Akmal Junaidi, Admi Syarif	
Aplikasi Audio Al-Qur'an Untuk Membantu Mengingat Hafalan Al-Qur'an Menggunakan Framework Django	107-116
Innas Shofa Uzzahro, Dwi Sakethi, Didik Kurniawan, Machudor Yusman	
Pengembangan Aplikasi Penilaian Angka Kredit Dosen (Studi kasus: FMIPA Universitas Lampung)	117-125
Tristiyanto, Alifia Intan Andean Nunyai	
Evaluasi Performa Sistem Informasi FMIPA Universitas Lampung Menggunakan Information Systems Functional Scorecard (ISFS)	126-139
Ilham Hardiyanto, Anie Rose Irawati, Yunda Heningtyas, Rico Andrian	
Pengembangan Modul Service Advisor Talk Menggunakan Framework ERP Odoo 10 Pada PT. Tunas Dwipa Matra	140-148
Bambang Hermanto, Igit Sabda Ilman, Ardiansyah, Qurrota Aini Dila Az Zahra	
Sistem Informasi Rekomendasi Kartu Indonesia Pintar (KIP) Kuliah Gerakan Ayo Kuliah (GAK) dengan User Acceptance Testing (UAT)	149-157
Salsabilla Qurrota A'yuni, Irwan Adi Pribadi, Ridho Sholehurrohman, Dwi Sakethi	
Analisis Visualisasi Data Prestasi Mahasiswa Universitas Lampung Menggunakan Tableau	158-165
M Hamid Al Malik, Rico Andrian, Yohana Tri Utami	
Sistem Web Real Time untuk Pelacakan Lokasi Pedagang Keliling	166-173
Raka Akbar Hartolo, Febi Eka Febriasyah, Irwan Adi Pribadi, Favorisen Rosyking Lumbanraja	
Rancang Bangun Aplikasi Teknik Dasar Taekwondo Menggunakan Animasi 3D Berbasis Android	174-182
Anton Sandra, Irwan Adi Pribadi, Rizky Prabowo	
Perbandingan Algoritme Dijkstra dan Algoritme A* (A-Star) dalam Penentuan Lintasan Terpendek dari Dinas Pendidikan	183-190



**Provinsi Lampung ke Beberapa Sekolah Menengah Atas (SMA)
Negeri di Provinsi Lampung**

Silvia Rizki Aulia, Wamiliana, Asmiati, Notiragayu

**Sistem Pendataan Peserta PKH Lolos Jalur Seleksi Perguruan
Tinggi Berbasis** 191-197

Website Pada Lembaga Mitra Gerakan Ayo Kuliah Lampung

Edo Laksana Widodo, Rendy Lutfi Prabowo, Wartariyus, Muhamad Iqbal
Parabi

**Perancangan Aplikasi Rekap Data dan Operation Maintenance
Pada Perusahaan Iforte** 199-204

Zalabila Syafa Nurul Arsy, Muhamad Bahrul Ulum

Sistem Informasi Pemesanan Pecel Sayur Berbasis Website 205-214

Anggun Mustika Sari, Muhamad Bahrul Ulum

**Penerapan UI/UX Pada Perancangan Sistem Informasi
Penjadwalan Study Case SMK Negeri 2 Kota Tangerang Selatan** 215-224

Raditya Rimbawan Oprasto, Lily Damayanti

**Pengembangan Sistem Informasi Monitoring Prospek Marketing
Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus: PT Asuransi
Bintang Tbk Cabang Lampung)** 225-233

Rahman Taufik, Syahril Fajri Pratama, Muhaqiqin, Ridho
Sholehurrohman, Igit Sabda Ilman